

Erick Giancarlos Pineda Cueva

Desarrollador Full Stack | Ingeniero de Software

pinedacuevaerick910@gmail.com | (34) 681 873 504 | portfolio.erick-pineda.com | Barcelona, Espana

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador Full Stack con mas de 5 anos de experiencia construyendo aplicaciones web de alto rendimiento, juegos interactivos en tiempo real y plataformas SaaS. Dominio solido en React, Angular, Node.js y TypeScript, con enfoque en arquitecturas escalables, integracion de APIs de terceros (QuickBooks, Airtable, AWS) y despliegues en la nube con Firebase y AWS. Experiencia liderando el desarrollo frontend de mas de 15 juegos iGaming con Pixi.js y gestionando monorepos complejos con Turbo y PNPM.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Valere Enero 2026 - Presente

Desarrollador Full Stack

- Desarrollo y mantenimiento de Boomerang Storage, plataforma SaaS de almacenamiento para estudiantes universitarios en Estados Unidos construida con React, Firebase y Node.js.
- Diseño e implementación de 5 codebases independientes de Firebase Cloud Functions organizadas por dominio: pagos, automatización de emails, sincronización con Airtable, integraciones externas y servicios core.
- Construcción del dashboard de clientes con React, Ant Design y Refine, y la aplicación de campo para movers como PWA con React y Tailwind CSS.
- Integración bidireccional en tiempo real entre Firestore y Airtable mediante webhooks y document triggers.
- Procesamiento de pagos y facturación con QuickBooks Online API usando OAuth 2.0, incluyendo generación de Sales Receipts y PDFs.
- Automatización de campañas de email programadas con AWS SES, Cloud Scheduler y un motor de condiciones personalizado.

Tecnologías: React, TypeScript, Firebase, Cloud Functions, Firestore, Ant Design, Refine, Tailwind CSS, Vite, Node.js, Airtable API, QuickBooks Online API, AWS SES, OAuth 2.0, PWA, Cloud Scheduler

Fromsolvers Marzo 2025 - Diciembre 2025

Desarrollador Frontend

- Desarrollo del frontend de mas de 15 juegos interactivos web para plataforma iGaming: crash games multijugador en tiempo real, slots temáticos (Inka Slot, Shadow Clue, Atlantic City, Chocolatero Galactico), plinko con simulación de físicas, chicken cross, lucky cups y tap-tap games.
- Renderizado 2D de alto rendimiento con Pixi.js, animaciones skeletal con Pixi-Spine, transiciones con GSAP y audio interactivo con Howler.js.
- Implementación de simulaciones físicas realistas con Matter.js para el juego de plinko.
- Gestión de monorepos complejos con Turbo y PNPM, creando paquetes compartidos (@packages/core, @packages/ui) entre múltiples juegos.
- Desarrollo de Marcadores247, plataforma de resultados deportivos en vivo con Angular 17, Server-Side Rendering (SSR), pre-rendering y SEO con sitemaps dinámicos.
- Construcción del backoffice admin de Marcadores247 con React, Ant Design y gráficos con Chart.js.
- Comunicación en tiempo real entre clientes y servidor de juegos via WebSocket y Protobuf.

Tecnologías: React, Angular 17, TypeScript, Pixi.js, Pixi-Spine, GSAP, Matter.js, Zustand, Redux Toolkit, Vite, Turbo, NX, PNPM, Styled Components, Vanilla Extract, Howler.js, WebSocket, Protobuf, Chart.js, SSR, Ant Design, Storybook, Firebase, NGXS

INDRA Febrero 2024 - Marzo 2025

Analista Frontend

- Análisis y desarrollo frontend de una plataforma de gestión de seguros a gran escala en entorno corporativo.
- Construcción de interfaces complejas con formularios dinámicos, tablas interactivas y dashboards con React y TypeScript.
- Gestión de datos del servidor con TanStack Query (React Query) y estado global con NGRX y RxJS.
- Documentación de componentes reutilizables con Storybook e integración de datos en tiempo real via WebSocket.
- Escritura de tests unitarios y de integración con Jest y Testing Library.

Tecnologías: React, TypeScript, TanStack Query, RxJS, NGRX, Storybook, WebSocket, Webpack, Jest, Testing Library, ESLint

Fromsolvers Enero 2023 - Enero 2024

Desarrollador Frontend

- Desarrollo de aplicaciones web y de escritorio con React y Angular, incluyendo PWAs para uso offline.
- Construcción de aplicaciones multiplataforma con Electron para distribución en Windows y macOS.
- Implementación de arquitecturas reactivas con RxJS y comunicación en tiempo real via WebSocket.
- Documentación de sistemas de componentes con Storybook y escritura de tests unitarios e integración.

Tecnologías: React, Angular, TypeScript, RxJS, NGRX, Electron, PWA, WebSocket, Storybook, Webpack, ESLint

2myr Septiembre 2021 - Diciembre 2022

Desarrollador Full Stack

- Desarrollo full stack de aplicaciones web con React, Next.js y Angular.
- Implementacion de APIs serverless con AWS Lambda y Express.
- Construccion de sitios con Server-Side Rendering (SSR) y Static Site Generation (SSG) en Next.js para optimizar rendimiento y SEO.
- Integracion con CMS headless (Strapi, Sonic.js) y consumo de APIs GraphQL.

Tecnologias: React, Next.js, Angular, TypeScript, AWS Lambda, Express, Node.js, GraphQL, Strapi, SSR, SSG, Serverless

Freelance

Abril 2020 - Octubre 2021

Desarrollador Web

- Desarrollo de proyectos web propios y para clientes con React, Angular, HTML5, CSS3 y JavaScript.
- Maquetacion responsive y accesible, integracion con APIs REST y despliegue en hosting.

Tecnologias: React, Angular, JavaScript, HTML5, CSS3, REST API, Responsive Design, Git

HABILIDADES TECNICAS

Frontend: React, Angular, Next.js, Gatsby, Astro, Pixi.js, Pixi-Spine, GSAP, Tailwind CSS, Ant Design, PrimeReact, Styled Components, Vanilla Extract, RxJS, NGRX, Redux Toolkit, Zustand, TanStack Query, React Hook Form, Storybook

Backend & APIs: Node.js, Express, Nest.js, Firebase Cloud Functions, REST API, GraphQL, WebSocket, Protobuf, OAuth 2.0, JWT

Cloud & DevOps: Firebase (Firestore, Hosting, Cloud Scheduler), AWS (S3, EC2, Lambda, SES), Cloudflare, GitHub Actions, Vercel, Netlify, CI/CD

Testing & Calidad: Jest, Vitest, Testing Library, Cypress, Karma, Jasmine, ESLint, Prettier, Biome

Herramientas & Metodologias: TypeScript, Git, Vite, Webpack, Turbo, NX, PNPM, Yarn Workspaces, Electron, PWA, SSR, SSG, SEO tecnico, i18n, Scrum, Kanban

EDUCACION

Ingenieria de Software — Universidad Nacional Jose Faustino Sanchez Carrion

IDIOMAS

Espanol: Nativo | Ingles: B1 - Intermedio